

日本語であそぼう ふなばし 2009

夏休み子ども日本語教室

報告書

日本語であそぼうふなばし 2009 企画		2
実践報告 1.統計		3
実践報告 2.プログラムの内容と反省		4

作成 地球っ子プロジェクト

2009 年 9 月 4 日

1. 主催、共催、後援等

主催：地球っ子プロジェクト（東部公民館社会教育関係団体）

後援：船橋市国際交流協会

船橋市教育委員会（指導課）と協力連携のもと実施

文化庁平成21年度地域日本語教育支援事業〔日本語教室設置運営〕の委託事業として実施

2. 趣旨

外国人児童生徒（日本語を母語としない）が、日本の生活に慣れ、学校での学習活動や地域の行事に参加できるよう支援を行う。併せて、日本人児童生徒の参加による国際理解教育も行う。

3. 実施日時 平成21年7月18日（土）～21日（火）4日間 概ね午前

4. 実施場所 東部公民館およびアンデルセン公園

5. 日程

7月	時間	場所	カリキュラム
18日(土)	09:00~12:00	東部公民館 講堂	外国語で外国の遊びを覚える 東部公民館ハッピーサタデー事業に協力
19日(日)	09:00~12:00	東部公民館 講堂	1)自己紹介 2)遊びの創造
20(月祝)	09:00~14:30	アンデルセン公園	アンデルセン公園でフィールドアスレチックを使った宝探し
21日(火)	09:00~12:00	東部公民館 講堂	1)3日間のまとめ(日記) 2)お楽しみ会

6. 参加の方式

児童生徒： 地球っ子プロジェクトの「子ども日本語教室」に参加している児童生徒、市内小中学校を通じて募集する児童生徒（外国人を主とし日本人も）

ボランティア： 地球っ子プロジェクトおよび日本語教室等から応募したボランティア

実践報告 1. 統計

1.参加児童・生徒とボランティアの内訳

参加児童・生徒 24 名

- ・土曜日の子ども日本語教室の会員 19 名
- ・教室外からの参加 5 名

2008 年 7 月	18 日 (土)	19 日 (日)	20 日 (月祝)	21 日 (火)
児童生徒	19+(25)	17	17	10
ボランティア計	16	9	13	12
地球っ子	13	8	11	11
外部	4	1	2	1
ハッピー	3			
サタデー講師				

() 内は、ハッピーサタデーのみの参加者

2.児童・生徒内訳

学年別

就学前	0
小 1	1
小 2	2
小 3	4
小 4	1
小 5	1
小 6	7
中 1	3
中 2	4
中 3	1
その他*	
合計	24

国籍別

フィリピン	7
中国	13
ニュージーランド	3
日本	1
合計	24

3.参加者の居住地の傾向

新京成線沿線 7、津田沼からバス路線 5、JR 線 8、保護者の送迎 4

実践報告 2.プログラムの内容と反省

	日程	反省点
	2009. 7. 18 世界の遊びと挨拶を覚える（ハッピーサタデー）	ハッピーサタデーと共催だったので、日本人の参加者も多く、よい交流になった。次の日からの夏休み教室に参加を申し込んだ子が2名いた。
1	韓国	シンプルな遊びの方が楽しめた
2	インドネシア	中学生が小学生を助けるなどの様子も見られた。
3	マレーシア	外国人講師の説明がむずかしかったものもあった。
	アンクルンの体験	遊び回って収集が付かないこともあったが、座って聴くことによって落ち着いた
	2009. 7. 19（日）	
0	自己紹介	展開図に時間がかかった。すごろくに活用する時間がなかった。
1	サイコロ	全員切るところからできた。個性が出てよかった。
2	ペットボトル	言葉の学習につながった。番号順に混ぜる、まず、次に、一滴・二滴など
3	スライム	レベルに応じたものができた。新たな才能の発見もあった。集中力もあった。
4	パズル	
	早く終わったら、他の遊びに回ってもよいこととした	
	20日の集合場所、持ち物の連絡	ひとりひとりに集合場所、時間、緊急連絡先を書いたカードを渡したので、かなり時間通りに集合できた。
	2009. 7. 20（祝月）	津田沼はJRからの徒歩、新京成、京成からの乗り換えなどがあり、難しかった 2名遅刻

	9:30～9:45 入園	飲み水が足りなかった
1	くじら 1	カタカナの読みが無理な小学生がいた
2	くじら 2	フィールドアスレチックで遊びたい気持ちが先に立ち、
3	言葉 1	読み急いで間違えることがあった
4	言葉 2	読みに余裕があるレベルの子供たちは、パズルと遊びを同時に行えた。
5	言葉 3	まず、パズルをやり、あとで遊びをする時間をしっかり取った方がよかった。
	セット	パズルのカードをセットする時間が予想よりかかった
	ポイント	下見から日数経っていたので、担当もポイントもを忘れた所があった。
	写真	全体でも撮っておけばよかった
	2009. 7. 21 (火)	
	写真日記	それぞれのレベルに応じた文字や文章で書くことができた。
	ゲーム大会	2日目にできなかった、サイコロを用いたゲームを行うことができた。